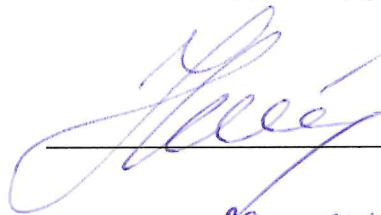


УТВЕРЖДЕНО
Заместитель Председателя Правления
Общероссийского общественно-
государственного движения детей
и молодежи «Движение первых»

 Н.В. Нагорный

«29» июня 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении дополнительной дисциплины
«Компьютерный спорт»
Всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых»

г. Москва, 2026 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее – Положение) определяет цель, задачи, порядок и сроки реализации, участников дополнительной дисциплины «Компьютерный спорт» Всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых» (далее – Отбор).

1.2. Отбор реализуется в рамках Всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых» (далее – Мероприятие).

1.3. Организатором Отбора является Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых, Организатор).

1.4. Термины, используемые в Положении:

1.4.1. Матч – спортивное состязание между участниками Отбора, в котором соревнуются две команды по пять человек.

1.4.2. Во1 – формат матча, при котором победа присуждается команде, победившей соперника 1 раз.

1.4.3. Программа Дота 2 – многопользовательская онлайн игра.

1.4.4. Нечестная игра – использование дополнительного программного обеспечения, не предусмотренного Положением; заведомый проигрыш в матче; намеренное использование программных сбоев, дающих преимущество.

1.4.5. Стадии выбора и запрета персонажей – этап, предшествующий началу матча, в котором игроки команд выбирают и блокируют персонажей.

1.5. Сроки реализации Отбора: с 1 июля по 30 сентября 2026 года.

2. Цель и задачи Отбора

2.1. Цель Отбора – формирование и укрепление нравственных и духовных качеств у подрастающего поколения через активное вовлечение в занятия спортом.

2.2. Основными задачами Отбора являются:

- популяризация игровых видов спорта среди детей и молодежи;
- мотивация участников Отбора к участию в физкультурных мероприятиях и спортивных соревнованиях;
- формирование навыка работы в коллективе, команде, развитие лидерских качеств;
- вовлечение обучающихся общеобразовательных организаций, в том числе осуществляющих образовательную деятельность по адаптированным образовательным программам, профессиональных образовательных организаций, образовательных организаций высшего образования (далее – Организации) в систематические занятия физической культурой и спортом и совершенствование спортивного досуга участников Мероприятия.

3. Сведения об организационном комитете Отбора

3.1. Общее руководство по организации и проведению Отбора осуществляется организационным комитетом Мероприятия (далее – Оргкомитет). Состав, полномочия, порядок и форма принятия решений регламентируются положением о Мероприятии.

4. Экспертная комиссия

4.1. Организацию судейства осуществляет Экспертная комиссия Отбора в составе 3 (трех) человек (далее – Экспертная комиссия).

4.2. В Экспертную комиссию входят специалисты в области компьютерного спорта.

4.3. Экспертная комиссия:

- осуществляет судейство Отбора в соответствии с разделом 7 Положения;
- по итогам Отбора формирует и направляет в Оргкомитет рейтинговый список команд.

4.4. Заседания Экспертной комиссии являются правомочными, если в них принимают участие не менее половины членов Экспертной комиссии.

4.5. Председатель и секретарь Экспертной комиссии избираются на первом заседании Экспертной комиссии из числа членов Экспертной комиссии открытым голосованием простым большинством голосов.

4.6. Решения Экспертной комиссии принимаются простым большинством голосов и отражаются в соответствующем протоколе и подписываются председателем и секретарем Экспертной комиссии.

4.7. Решения Экспертной комиссии являются обязательными для исполнения всеми участниками Отбора.

4.8. Для обращения в Экспертную комиссию используется электронная почта sport@pervue.ru (далее – Почта Экспертной комиссии). В теме письма нужно указать «В Экспертную комиссию Отбора «Компьютерный спорт».

5. Условия участия в Отборе

5.1 Формат участия в Отборе командный.

5.2 Количество участников команды составляет 5 человек. Состав команды должен быть сформирован из участников, проживающих в одном субъекте Российской Федерации. При формировании команды участники самостоятельно определяют капитана команды.

5.3 К участию в Отборе приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций, в том числе осуществляющих образовательную деятельность по адаптированным образовательным программам,

профессиональных образовательных организаций, образовательных организаций высшего образования (далее – Организации) в возрасте от 14 до 17 лет включительно на дату начала приема заявок на участие в Отборе (далее – участники).

5.4 Для участия в Отборе необходимо:

- зарегистрироваться/быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» будьвдвижении.рф (далее – Сайт будьвдвижении.рф). Дать согласие на обработку персональных данных после ознакомления с текстом согласия на Сайте будьвдвижении.рф;
- подать заявку с 1 июля по 15 сентября 2026 года до 23:59 по московскому времени на участие в Отборе на сайте спорт.будьвдвижении.рф (далее – сайт Отбора), в разделе «Дополнительные дисциплины»;
- капитану команды необходимо создать команду на сайте Отбора. Название команды должно быть сформулировано на русском языке, написано кириллицей и не носить оскорбительный характер;
- капитан команды направляет из личного кабинета ссылку-приглашение участникам для вступления в команду;
- участники присоединяются к команде по ссылке-приглашению от капитана команды.

5.5 Участники несут ответственность за достоверность информации, содержащейся в их заявке на участие в Отборе, и в случае необходимости должны представить подтверждающие документы по требованию Оргкомитета.

5.6 Подавая заявку на участие в Отборе и принимая участие в Отборе, участник Отбора или его родители/иные законные представители, руководствуясь пунктом 1 статьи 152.1 Гражданского кодекса Российской Федерации, дают согласие на фото-/видеосъемку своего участия (участия ребенка/подопечного) в Отборе, на переработку фотографии/видеозаписи своего участия (участия ребенка/подопечного) в Отборе, на обнародование и дальнейшее использование изображения участника Отбора (в том числе его фотографии, а также видеозаписи или произведения изобразительного искусства, на которых он изображен), включая, но не ограничиваясь: размещение изображения участника в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», в том числе на Сайте будьвдвижении.рф, в официальных сообществах Движения Первых/региональных отделений в социальных сетях с целью реализации и освещения Отбора; на конструкциях любого типа, в печатных изданиях; использование в информационных, презентационных, методических, отчетных и иных материалах Движения Первых без выплаты вознаграждения с целью реализации и освещения Отбора, а также освещения деятельности Движения Первых. Данное

участником/родителем/иным законным представителем согласие в рамках настоящего пункта на использование изображения участника действует до письменного отзыва, направленного в адрес Организатора.

5.7 Участники самостоятельно отслеживают на сайте Отбора и в своих личных кабинетах на сайте Отбора всю информацию об Отборе и возможных изменениях.

5.8 После присоединения к команде каждый участник переходит на платформу проведения Отбора cispracs.ru (далее – Платформа) и, используя свой ID Движения Первых – уникальный идентификационный номер, присваиваемый пользователю на Сайте будвдвигении.рф (далее – ID), создает турнирный профиль для участия в Отборе. Никнейм должен соответствовать вашему ID.

5.9 Замены во время матча запрещены. В случае замены в команде до начала матча капитану команды на почту Экспертной комиссии необходимо направить письмо в свободной форме с просьбой учесть замену в команде.

5.10 Условия финансирования направления команд для участия в IV этапе Мероприятия указаны в разделе VIII Положения о Мероприятии.

6. Порядок реализации Отбора

6.1. Отбор включает в себя проведение 3 этапов:

6.1.1. I этап – заявочный. Реализуется с 1 июля по 15 сентября 2026 года.

6.1.2. II этап – основной. Реализуется с 16 по 27 сентября 2026 года.

6.1.3. III этап – подведение итогов Отбора с 28 по 30 сентября 2026 года.

7. Порядок реализации I этапа Отбора

7.1. Участники, указанные в пункте 5.3, подают заявки на участие в Отборе в порядке, установленном разделом 5 Положения об Отборе.

7.2. По результатам I этапа Отбора Оргкомитетом утверждается список команд, допущенных до участия во II этапе Отбора.

7.3. Жеребьевка команд осуществляется Оргкомитетом.

8. Порядок реализации II этапа Отбора

8.1. II этап реализуется с 16 по 27 сентября 2026 года.

8.2. Отбор проводится по виду программы Дота 2.

8.3. В рамках матча (матч – спортивное состязание между участниками Отбора, состоящее из игр) соревнуются две команды по пять человек.

8.4. Матчи Отбора проходят по швейцарской системе – формат, при котором участники Отбора играют несколько туров, зарабатывая 1 балл за победу в матче и 0 баллов за поражение в матче.

8.5. Формат проведения матчей: Bo1 – формат проведения матчей между участниками до победы в одной игре.

8.6. По запросу Организатора участники Отбора обязаны предоставить все необходимые данные, удостоверяющие личность, а также информацию о прописке и месте регистрации. Отказ от проверки или непредоставление всех необходимых данных повлекут за собой дисквалификацию команды с Отбора.

8.7. Участники Отбора обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

8.8. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником во время проведения Отбора. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Если участнику необходимо сменить аккаунт, то об этом необходимо сообщить Организатору.

8.9. Участникам Отбора запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплины Отбора, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

8.10. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут команде присуждается техническое поражение.

8.11. Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные или отрицательные комментарии в адрес Организатора наказываются дисквалификацией команды.

8.12. Использование никнеймов и аватаров с оскорбительным или запрещенным законодательством Российской Федерации содержанием влечет техническое поражение команды в матче.

8.13. Умышленное, преднамеренное действие или бездействие, направленное на срыв матчей, влечет техническое поражение команды в матче.

8.14. В программе Дота 2 написание «gg» в еще незаконченной игре запрещено. При ошибочном нажатии или технической накладке команда, написавшая «gg», дисквалифицируется.

8.15. В программе Дота 2 запрещено начинать игру неполным составом команды. Нарушение данного пункта влечет присуждение команде технического поражения.

8.16. Явка участника на матч позднее чем на 10 минут от установленного времени начала матча без уважительной причины и без предварительного уведомления Организатора влечет техническое поражение команды в матче.

8.17. Экспертная комиссия оставляет за собой право отстранить команду за нечестную игру на основании результатов внутренней проверки. Отказ от проверки влечет за собой дисквалификацию команды с Отбора.

8.18. Участники вправе останавливать игру (далее – пауза) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- тактическая пауза;
- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

8.19. Пауза по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

8.20. Установлен лимит времени паузы в 5 (пять) минут. Каждая команда может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) матч.

8.21. Если противник превысил лимит времени паузы, необходимо сообщить об этом Экспертной комиссии. В случае превышения лимита времени паузы возобновлять матч (снимать паузу) без разрешения Экспертной комиссии запрещено.

8.22. Возобновление матча (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить матч.

8.23. Технические проблемы в программе Дота 2:

— при разрыве соединения с сервером участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей, и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов персонажей, лобби матча создается заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты персонажей;

— при разрыве соединения с сервером одного или нескольких участников матч ставится на паузу. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команде, находящейся в неполном составе, присваивается техническое поражение;

— при разрыве соединения с сервером всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи остаются такими же, как до разрыва соединения с сервером.

9. Порядок реализации III этапа Отбора

9.1. По результатам II этапа Отбора на основании рейтингового списка Экспертной комиссии Оргкомитетом утверждается список победителей.

9.2. В список победителей входят команды, занявшие с 1 по 8 место рейтингового списка, согласно протоколу Экспертной комиссии (далее соответственно – список победителей, победители). Победители получают приглашение на IV этап Мероприятия.

9.3. В случае отказа команды от участия в IV этапе Мероприятия к участию в IV этапе Мероприятия допускается следующая в рейтинговом списке за этой команда, указанная в протоколе Экспертной комиссии.

9.4. Список победителей публикуется на сайте Отбора в следующем формате: название команды, субъект Российской Федерации.

10. Заключительные положения

10.1. Информация об Отборе, порядке подачи и приема заявок на участие в Отборе размещается на сайте Отбора.

10.2. В случае внесения изменений в Положение Организатор в течение 5 (пяти) рабочих дней с даты утверждения изменений размещает Положение в новой редакции на сайте Отбора. Участники самостоятельно отслеживают информацию на сайте Отбора.

10.3. В случае возникновения каких-либо обстоятельств, препятствующих проведению Отбора, Оргкомитет вправе предложить Организатору временно приостановить или прекратить проведение Отбора.

10.4. Организатор не несет ответственности за прямые или косвенные потери участника Отбора, любые неточности или упущения в предоставленной участником Отбора информации, технические неисправности, поломки, нарушения, удаления или сбои в любой телефонной сети, онлайн-системе, компьютерной технике, сервере, провайдере или программном обеспечении, включая без ограничения любые повреждения или поломки компьютера участника Отбора или любого другого лица в связи с участием в Отборе.

10.5. Контактная информация Организатора:

Отдел спорта и здорового образа жизни Департамента спорта и геймификации Движения Первых, тел.: 8 (495) 668-88-99 (доб. 3249).