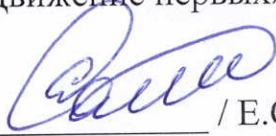


УТВЕРЖДЕНО

Заместитель Председателя  
Правления по проектной  
деятельности Общероссийского  
общественно-государственного  
движения детей и молодежи  
«Движение первых»

  
/ Е.С. Самсонова

«21» июня 2024 года

**Регламент обязательных дисциплин III этапа  
Всероссийского проекта «Вызов Первых»**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Всероссийский проект «Вызов Первых» (далее – проект) реализуется в рамках федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование».

## **2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

2.1. Спортивные дисциплины III этапа проекта проходят с 4 по 8 июля 2024 г. (Республика Татарстан, г. Казань).

2.2. Сроки проведения III этапа проекта включают день приезда и день отъезда.

## **3. ОРГАНИЗАТОРЫ**

3.1. Общее руководство подготовкой, организацией и проведением III этапа проекта осуществляет Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых).

3.2. Непосредственное проведение спортивных соревнований возлагается на Главную судейскую коллегия (далее – ГСК), утверждаемую Дирекцией проекта (в соответствии с п. 3.4. Положения проекта).

3.3. Формирование ГСК возлагается на Главного судью проекта.

3.4. Контакты организаторов:

ответственное лицо от Движения Первых: главный специалист отдела проектов в сфере спорта и здорового образа жизни Департамента проектов социальной направленности Гусева Татьяна Артёмовна, тел.: 8 (495) 668-88-99 (доб. 3236), эл. почта: taguseva@pervye.ru.

## **4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

4.1. К участию в III этапе проекта допускаются команды – победители II этапа проекта, приглашенные в соответствии с п. 4.12. Положения, Дирекцией проекта, а также предоставившие следующие документы в соответствии п. 5.2.:

- письмо-вызов от Движения Первых;
- заявка на участие в III этапе Проекта, заверенная руководителем образовательной организации или Председателем совета регионального отделения Движения Первых (с обязательными отметками врача напротив фамилии каждого участника должна стоять отметка о допуске, подпись врача, дата осмотра и печать медицинского учреждения; отметка врача действительна в течение 14 (четырнадцати) календарных дней с даты осмотра; под списком участников прописью должно быть указано общее количество допущенных участников,



подпись и печать) или медицинская справка формы № 086/у, утвержденная приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 15.12.2014 № 834н «Об утверждении унифицированных форм медицинской документации, используемых в медицинских организациях, оказывающих медицинскую помощь в амбулаторных условиях, и порядков по их заполнению»;

– обучающимся с ограниченными возможностями здоровья необходимо иметь оригинал личной справки с допуском врача к участию в соревнованиях;

– оригиналы Согласия на обработку персональных данных участников Проекта и согласия на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения неограниченному кругу лиц – на каждого участника и менеджера команды;

– копия документа, удостоверяющего личность (паспорт, свидетельство о рождении) на каждого участника (в том числе менеджеров команд);

– копия страхового полиса обязательного медицинского страхования – на каждого участника (в том числе менеджеров команд);

– заполненное информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство на каждого участника из числа команды (в возрасте до 14 лет от его родителя/законного представителя, в возрасте от 14 лет от участника);

– заполненное согласие на заселение в гостиницу на каждого участника из числа команды (от родителя/законного представителя участника);

– оригинал договора (полиса) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев на каждого участника:

– справку участника, подтверждающую факт обучения в образовательной организации (с фотографией формата 3x4, с указанием года рождения участника, заверенную подписью руководителя образовательной организации и с печатью, которая ставится на угол фотографии участника) на каждого участника из числа команды.

4.2. Соревнования проводятся в возрастных группах (в соответствии с п. 4.4. Положения):

1 категория: Обучающиеся, родившиеся не раньше 5 июня 2014 года и не позже 31 августа 2017 года;

2 категория: Обучающиеся, родившиеся не раньше 5 июня 2011 года и не позже 4 июня 2014 года;

3 категория: Обучающиеся, родившиеся не раньше 5 июня 2008 года и не позже 4 июня 2011 года;

4 категория: Обучающиеся, родившиеся не раньше 4 июня 2005 года и не позже 4 июня 2008 года.

4.3. Количество человек в команде проекта в одной возрастной категории:

от 8 до 15 человек с учетом менеджера команды. Обязательно участие женщин и мужчин в соответствии с регламентом по дисциплинам.

## 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. Соревнования III этапа проекта проводятся по обязательным спортивным дисциплинам проекта в формате общекомандного зачета.

5.2. Каждая команда должна принять участие во всех обязательных дисциплинах в соответствии с возрастной категорией.

5.3. В общекомандном зачете по обязательным дисциплинам в каждой возрастной категории побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

*Количество баллов,  
начисляемых команде за место в обязательной дисциплине*

№	Дисциплина	1 место	2 место	3 место	4 место	Ниже 4 места
1	Классики	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
2	Эстафета «бег сороконожек»	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
3	Челночный бег	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
4	Вышибалы	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
5	Прыжок в длину с места	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
6	Спортивная скакалка	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
7	Воздушно-силовая атлетика	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
8	Планка	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
9	Метание мячей в цель	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
10	Гимнастика (наклон вперед)	5 баллов	4 балла	3 балла	2 балла	1 балл
11	Бесконтактное регби	10 баллов	8 баллов	6 баллов	4 балла	2 балла

5.4. В случае, если команда не выполнила условия п. 5.2. настоящего регламента, то результат команды рассматривается вне общего зачета.

## 6. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

6.1. Участники, в том числе менеджеры команд, проекта обязаны:



- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям средств массовой информации, а также к другим участникам проекта;

- воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий;

- соблюдать принципы спортивного поведения и принципа честной спортивной «борьбы»;

- соблюдать Положение, утвержденный регламент.

6.2. За следующие нарушения участникам, в том числе менеджерам команд, объявляется предупреждение:

- оскорбительные высказывания, жесты и действия в отношении к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям средств массовой информации, а также к другим участникам соревнований;

- безосновательная подача апелляции.

6.3. За следующие нарушения участникам, в том числе менеджерам команд, объявляется дисквалификация:

- пребывание в состоянии алкогольного или иного опьянения;

- повторное предупреждение за любое нарушение.

## **7. РЕШЕНИЕ СПОРНЫХ МОМЕНТОВ**

7.1. Все спорные моменты решаются представителями ГСК и Организатора. Участником или менеджером команды может быть подана апелляция. Лицо, подписавшее апелляцию, передает ее лично в руки представителю ГСК и Организатора.

7.2. подача апелляции возможна только в письменном виде после объявления результатов выступления команды в обязательной дисциплине в течение 20 минут.

7.2. Апелляция должна обязательно содержать следующие данные:

- ФИО участника (-ов), в отношении которых, по мнению подающего апелляцию была допущена ошибка;

- название дисциплины, в которой участвовал спортсмен и по которой подается апелляция;

- ссылка на пункты регламента, которые подающий апелляцию считает нарушенными;

- ФИО, должность и подпись лица, подающего апелляцию.

Не принимаются к рассмотрению:

- заявление, не выполняющее все вышеописанные требования;

- протесты, в которых не указаны пункты регламента, которые были нарушены участниками/командами или судьями;

– несвоевременно поданные протесты (через 20 минут после объявления результатов выступления команды в обязательной дисциплине).

7.3. При неявке или отсутствии кого-либо из заинтересованных лиц представитель ГСК и Организатора имеет полное право вынести решение заочно.

7.4. Если для рассмотрения заявления необходимо прервать выступления участников, они могут быть приостановлены решением главного судьи соревнований.

7.5. Подача заявления не приостанавливает выполнения решения судейской коллегии, но, если удовлетворение заявления может вызвать перераспределение призовых мест или изменить список участников дисциплины, награждение или ход соревнований задерживается до выяснения решения по заявлению.

7.6. Решение представителя ГСК и Организатора по апелляции является окончательным, изменениям и обжалованию не подлежит. Решению представителя ГСК и Организатора обязаны подчиниться все: судейская коллегия, официальные представители команд, участники.

7.7. Лицо, подавшее апелляцию, может быть уведомлено о решении по апелляции устно или письменно.

7.8. Решение по апелляции должно быть принято в тот же день, если не требуется дополнительной проверки фактов.



**Список и порядок проведения обязательных дисциплин III этапа  
Всероссийского проекта «Вызов Первых»**

Обязательные дисциплины III этапа Всероссийского проекта «Вызов Первых»

№ п/п	Дисциплина	Возрастные категории, количество и пол участников (м – мужской пол, ж – женский пол)					
		1 категория	2 категория	3 категория	4 категория		
1.	Классики	2 (м) 2 (ж)	2 (м) 2 (ж)	Не участвуют	Не участвуют		
2.	Эстафета «бег сороконожек»			Не участвуют	Не участвуют		
3.	Метание мячей в цель			2 (м) 2 (ж)	2 (м) 2 (ж)	2 (м) 2 (ж)	2 (м) 2 (ж)
4.	Планка						
5.	Гимнастика (наклон вперед из положения стоя)						
6.	Челночный бег						
7.	Вышибалы						
8.	Спортивная скакалка						
9.	Прыжок в длину с места			Не участвуют	Не участвуют		
10.	Воздушно-силовая атлетика	Не участвуют	Не участвуют	1 (м) на выбор из ранее упомянутых дисциплин	1 (м) на выбор из ранее упомянутых дисциплин		
11.	Бесконтактное регби	4 человека: - 2 (м) и 2 (ж) <i>или</i> - 3 (м) и 1 (ж) <i>или</i> - 3 (ж) и 1 (м)	4 человека: - 2 (м) и 2 (ж) <i>или</i> - 3 (м) и 1 (ж) <i>или</i> - 3 (ж) и 1 (м)	4 человека: - 2 (м) и 2 (ж) <i>или</i> - 3 (м) и 1 (ж) <i>или</i> - 3 (ж) и 1 (м)	4 человека: - 2 (м) и 2 (ж) <i>или</i> - 3 (м) и 1 (ж) <i>или</i> - 3 (ж) и 1 (м)		
<b>Минимальное количество участников</b>		8	8	8	8		

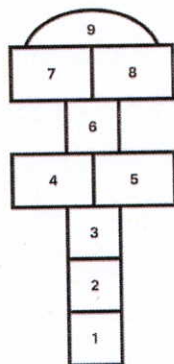
## Классики (Обязательная дисциплина)

### 1. Порядок проведения дисциплины

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1 и 2 возрастных категориях. Состав команды – 2 юноши и 2 девушки. В соревнованиях должны быть задействованы все 4 участника.

1.2. Разметка дисциплины: каждый квадрат размером не менее 45х45 см.

#### ВЫЗОВ ПЕРВЫХ КЛАССИКИ



1.3. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.4. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### 2. Правила проведения дисциплины

2.1. По команде судей участникам дается по одной попытке для прохождения дисциплины.

2.2. Каждому участнику в начале раунда начисляется 10 баллов. За полное прохождение всех квадратов без штрафных участник получает 10 баллов. В случае, если количество баллов достигает 0 из-за начисления штрафных, попытка считается завершенной.

2.3. В начале раунда битка устанавливается судьей на цифре 1.

2.4. Участник должен прыгать на 1 ноге. Менять ногу нельзя.

2.5. Опорной ногой, на которой совершается прыжок, участник толкает битку.

2.6. Прыжок совершается из квадрата в следующий квадрат: сначала толчок битки, затем прыжок на другой квадрат. Участник старается не попасть биткой на черту и не наступить на черту ногой.

2.7. Во время того, как битка вылетела за пределы квадратов, и участник ждет, пока волонтер или судья вернут битку в квадрат, участник может отдохнуть на двух ногах, и продолжить выступление с той же ноги, на которой он прыгал.









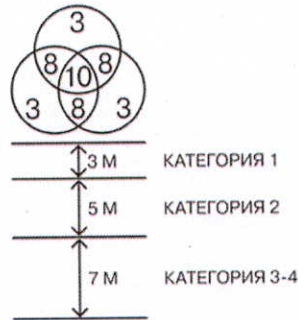
## Метание мячей в цель (Обязательная дисциплина)

### 1. Порядок проведения дисциплины

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1, 2, 3 и 4 возрастных категориях. Состав команды – 2 юноши и 2 девушки. В соревнованиях должны быть задействованы все 4 участника.

1.2. Разметка дисциплины: используются 3 обруча, располагающихся на горизонтальной поверхности, диаметр всех 3 обручей должен быть одинаковый. 1 возрастная категория – цель находится на расстоянии 3 метров, 2 возрастная категория – цель находится на расстоянии 5 метров, 3 и 4 возрастные категории – цель находится на расстоянии 7 метров.

#### ВЫЗОВ ПЕРВЫХ МЕТАНИЕ МЯЧЕЙ В ЦЕЛЬ



1.3. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.4. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### 2. Правила проведения дисциплины

2.1. Команда выстраивается в линию в произвольном порядке перед линией броска.

2.2. Каждый участник получает возможность совершить 4 попытки: 1 пробный бросок, 3 зачетных броска.

2.3. По сигналу судьи участник совершает бросок мяча в цель. Судья фиксирует попадание, объявляет количество очков, после чего дает повторный сигнал на совершение броска мяча.

2.4. Количество баллов, получаемых при попадании в цель, отражено на разметке в пункте 1.2. Если при приземлении мяч попадает в любое ребро обруча, независимо от сектора, начисляется 1 очко. Судья самостоятельно







## **Гимнастика (наклон вперед из положения стоя) (Обязательная дисциплина)**

### **1. Порядок проведения дисциплины**

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1, 2, 3 и 4 возрастных категориях. Состав команды – 2 юноши и 2 девушки. В соревнованиях должны быть задействованы все 4 участника.

1.2. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.3. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### **2. Правила проведения дисциплины**

2.1. В рамках дисциплины участник выполняет наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами. Исходное положение: стоя на гимнастической скамье, ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине 10-15 см. Линейка измерения прикреплена к скамье, «0» - верхний край скамьи.

2.2. Участник должен выполнять наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

2.3. Величина гибкости измеряется в сантиметрах, фиксируется в протоколе в целых числах и всегда округляется в меньшую сторону. Результат выше уровня гимнастической скамьи определяется знаком «-», ниже – знаком «+».

2.4. По команде судьи участник выполняет два предварительных наклона, скользя пальцами рук по линейке измерения. При третьем наклоне участник максимально сгибается (колени остаются выпрямленными) и фиксирует результат в течение 2 с. В случае потери равновесия при выполнении испытания, допускается повторное выполнение.

2.5. За каждый сантиметр ниже уровня гимнастической скамьи начисляется по одному очку, за каждый сантиметр выше уровня гимнастической скамьи вычитается по одному очку.

### **3. Условия подведения итогов**

3.1. Побеждает команда, которая показывает наибольшую гибкость, основываясь на сумме результатов каждого участника команды.

3.2. В случае равенства суммы результатов у двух и более команд преимущество отдается команде, имеющей лучший результат одного из участников.





## **Челночный бег (Обязательная дисциплина)**

### **1. Порядок проведения дисциплины**

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1, 2, 3 и 4 возрастных категориях. Состав команды – 2 юноши и 2 девушки. В соревнованиях должны быть задействованы все 4 участника.

1.2. Разметка дисциплины: выполняется на ровной площадке с размеченными линиями старта и финиша. Ширина линии старта и финиша входит в отрезок 10 метров.

1.3. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.4. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### **2. Правила проведения дисциплины**

2.1. По команде «На старт» участник становится перед стартовой линией так, чтобы толчковая нога находилась у стартовой линии, а другая нога была отставлена на полшага назад (наступать на стартовую линию запрещено).

2.2. По команде «Внимание!», участник наклоняет корпус вперёд и переносит тяжесть тела на впереди стоящую ногу, допустимо опираться рукой о землю.

2.3. По свистку судьи или команде «Марш» участник должен пробежать 10 метров, коснуться ногой за линией, ограничивающей сектор, повернуться кругом, пробежать еще 10 м, коснуться ногой за линией, ограничивающей сектор, повернуться кругом, пробежать еще 10 м и финишировать за линией, ограничивающей сектор.

2.4. Судья останавливает секундомер в момент пересечения линии «Финиш». Результат фиксируется до 0,1 с.

2.5. Ошибки, в результате которых результат участника не засчитывается:

- участник начал выполнение испытания до свистка судьи или команды «Марш!» (фальстарт);
- во время бега участник помешал рядом бегущему;
- участник не пересек линию во время разворота ногой.

### **3. Условия подведения итогов**

3.1. Побеждает команда по наименьшей сумме времени командного результата (сумма результатов всех 4-х участников команды).

3.2. В случае равенства суммы времени у двух и более команд преимущество отдается команде, имеющей лучший результат одного из участников.





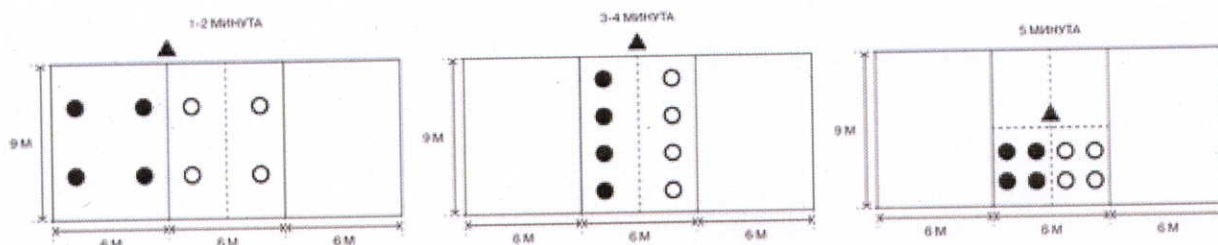
## «Вышибалы» (Обязательная дисциплина)

### 1. Порядок проведения дисциплины

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1, 2, 3 и 4 возрастных категориях. Состав команды – 2 юноши и 2 девушки. В соревнованиях должны быть задействованы все 4 участника.

1.2. Разметка дисциплины.

▲ СУДЬЯ ○ ИГРОКИ КОМАНДЫ 1 ● ИГРОКИ КОМАНДЫ 2



1.3. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.4. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### 2. Правила проведения дисциплины

2.1. Игра длится 5 минут «грязного времени».

2.2. В начале игры игроки располагаются в зоне своей команды по 4 человека в произвольном порядке.

2.3. Судья располагается на центральной линии, проводит жеребьевку за право владения мячом и дает свисток для начала матча.

2.4. Команды в течение 2 минут «грязного времени» пытаются выбить игроков соперника с помощью мяча, после чего судья даёт свисток и сокращает игровое поле в два раза. Владение мяча остается у той команды, которая им владела до сокращения игрового поля. Через 2 минуты «грязного времени» судья еще раз сокращает игровую площадь в два раза.

2.5. Команда может владеть мячом без броска не более 20 секунд.

2.6. Судья фиксирует попадания мячом в игрока соперника, дает свисток и указывает на игрока, в которого попал мяч. При свистке игра не останавливается. Выбывший участник уходит с поля.

2.7. Разрешается:

– ловить мяч в руки, если мяч не коснулся земли в этот же момент, и бросать его в соперника. Если мяч коснулся земли, то игрок, который ловил мяч и прикоснулся к нему, выбывает;

– давать одну передачу за один розыгрыш, но, если при передаче мяч коснулся земли или вылетел за пределы игрового поля, игрок дававший пас выбывает.





## Спортивная скакалка (Обязательная дисциплина)

### 1. Порядок проведения дисциплины

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1, 2, 3 и 4 возрастных категориях. Состав команды – 2 юноши и 2 девушки. В соревнованиях должны быть задействованы все 4 участника.

1.2. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.3. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### 2. Правила проведения дисциплины

2.1. Команда выполняет базовые прыжки со скакалкой в трех раундах. В каждом раунде участие принимают 4 человека.

– первый раунд: прыжок открытый/крест на двух ногах с вращением скакалки вперед в течение 30 секунд. Открытый прыжок – скакалка крутится вперед, руки параллельно друг другу. Прыжок крест – скакалка крутится вперед, руки скрещиваются перед собой. По специальному сигналу (таймер 1x30 сек), участник начинает вращать скакалку вперед, поочередно выполняя открытый прыжок и прыжок крест. После окончания 30 секунд, прыжки выполняет следующий участник. Для подсчета прыжков обязательно чередование открытого прыжка и прыжка крест. Судья засчитывает количество правильно выполненных прыжков крест в скрещенном положении рук.

– второй раунд: открытый прыжок на двух ногах с вращением скакалки назад в течение 30 секунд. Открытый прыжок с вращением скакалки назад – скакалка крутится назад, руки параллельно друг другу. По специальному сигналу (таймер 1x30 сек), участник начинает вращать скакалку назад, выполняя открытый прыжок. После окончания 30 секунд, прыжок выполняет следующий участник. Судья засчитывает количество правильно выполненных открытых прыжков на двух ногах с вращением скакалки назад.

– третий раунд: открытый прыжок на двух ногах с вращением скакалки вперед в течение 30 секунд. Открытый прыжок с вращением скакалки вперед – скакалка крутится вперед, руки параллельно друг другу. По специальному сигналу (таймер 1x30 сек), участник начинает вращать скакалку вперед, выполняя открытый прыжок. После окончания 30 секунд, прыжок выполняет следующий участник. Судья засчитывает количество правильно выполненных открытых прыжков на двух ногах с вращением скакалки вперед.

2.2. Начало и окончание раунда обозначается сигналом судьи.









## **Воздушно-силовая атлетика (Обязательная дисциплина)**

### **1. Порядок проведения дисциплины**

1.1. Соревнования командные, проводятся в 3 и 4 возрастных категориях. Состав команды – 1 юноша.

1.2. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.3. Замена участника разрешена на участника команды того же пола.

### **2. Правила проведения дисциплины**

2.1. По команде судьи подтягивания на высокой перекладине выполняются участником из исходного положения: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки и ноги прямые, ноги не касаются пола, ступни вместе.

2.2. Из вися на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение не менее чем на 0,5 с.

2.3. Испытание выполняется на максимальное количество раз.

2.4. Засчитывается количество правильно выполненных подтягиваний, фиксируемых счетом судьи.

2.5. Ошибки, в результате которых дисциплина не засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению (неправильный хват рук, согнутые в локтевых суставах руки и в коленных суставах ноги);
- нарушение техники выполнения испытания:
- подбородок тестируемого, в верхнем положении, ниже уровня грифа перекладины;
- фиксация исходного положения менее чем на 0,5 с;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

### **3. Условия подведения итогов**

3.1. Побеждает команда, участник которой выполнил испытание максимальное количество раз.

3.2. В случае равенства результатов участников у двух или более команд, то нескольким командам может быть присуждено 1-е, 2-е или 3-е место.





## Бесконтактное регби (Обязательная дисциплина)

### 1. Порядок проведения дисциплины

1.1. Соревнования командные, проводятся в 1, 2, 3 и 4 возрастных категориях. В основном составе 4 человека, не являющиеся основным составом по другим обязательным дисциплинам.

Варианты основного состава: 3 юноши и 1 девушка/2 юноши и 2 девушки/3 девушки и 1 юноша.

1.2. Разметка дисциплины: не менее 9x18 и не более 20x25.



1.3. Все игроки носят пояс для тэг-регби. Спортивная форма должна быть все время заправлена. Ленты/тэги должны быть правильно расположены по бокам игрока.

1.4. В случае отсутствия команды перед началом проведения дисциплины по обстоятельствам, не зависящим от Организаторов проекта, команда не допускается к участию.

1.5. Игру начинают 4 игрока в основном составе каждой команды. В течение игры можно производить замены неограниченное количество раз, но всегда должен оставаться хотя бы один участник противоположного пола на поле.

### 2. Правила проведения дисциплины

2.1. Перед стартовым свистком игроки располагаются на своей половине поля. Судья проводит жеребьевку и определяет, какая команда будет владеть мячом первой. Команда, выигравшая жеребьевку, начинает с центра поля, пасом назад.

2.2. Команды проводят два тайма по 5 минут (без остановок времени). Перерыв между таймами составляет не более 2-х минут.

2.3. Целью игры является набор очков. Это достигается заносами мяча с приземлением его на или за зачетную линию соперника. Игрок, владеющий мячом (атакующий игрок), может для этого бежать или отдать пас, но ему не разрешается бить по мячу. Цель команды, не владеющей мячом (команда защиты), предотвратить продвижение атакующей команды, срывая ленты с игрока, владеющего мячом.

2.4. Запрещено давать передачу мяча вперед. Передача мяча только назад.

2.5. Попытка засчитывается атакующей команде, когда она приземляет мяч на или за зачетную линию в зачетной зоне. Если мяч приземлен на линии аута зачетной зоны или на линии мертвого мяча, то попытка не засчитывается, и игра будет продолжена с розыгрыша мяча защищающейся команды.

2.6. Только игрок с мячом может быть захвачен. Захват – срывание одной или двух лент с игрока с мячом.

2.7. Как только защищающийся игрок сорвал ленту, он/она поднимает ленту над своей головой и кричит во всеулышание «Захват»/«Тэг».

2.8. Игрок с мячом без ленты/тэга должен незамедлительно отдать пас назад. Ему разрешается сделать максимум 3 шага и 3 секунды для выполнения передачи.

2.9. Захвативший игрок не может принимать участие в игре, пока он не вернет ленту/тэг обратно атакующему игроку, а атакующий игрок пока снова сам не прикрепит ленту/тэг к поясу.

2.10. Когда захват/тэг происходит на или за зачетной линией, работает правило «3 секунды, 3 шага». Даже если атакующий игрок до этого по инерции коснулся мячом земли, он имеет возможность отдать пас партнеру по команде для совершения попытки, учитывая, что это должно быть сделано в течение 3 секунд.

2.11. После совершения попытки, команда, пропустившая попытку, возобновляют игру розыгрышем мяча с центра средней линии поля.

2.12. За попытку присуждается одно очко.

2.13. Допускается строго бесконтактная игра. Единственный допустимый «контакт» — это срывание ленты/тэга с пояса игрока, владеющего мячом.

2.14. Запрещается во время игры:

- принимать участие в игре, если обе ленты/тэги игрока не находятся на своих местах;
- любой контакт между игроками: умышленно врезаться в игроков, хватать за части тела, экипировку и т.д.;
- удары ногой по мячу, кроме легкого удара во время розыгрыша мяча;
- давать пас вперед;
- игра вперед;
- бросать ленту/тэг на землю, бросать ленту/тэг в сторону противника, прикреплять ленту/тэг к поясу атакующего самостоятельно;
- неправомерный захват у участника без мяча или успевшего передать мяч;
- ложный захват;
- умышленно или неумышленно свободной рукой вмешиваться, блокировать или отражать попытку защищающегося игрока попытаться совершить захват/тэг;
- нырять или проскальзывать по полю для совершения попытки. Игроки должны оставаться на ногах для набора очков;



